



YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ DIŞA AÇIK DERSLER KOORDİNATÖRLÜĞÜ

Okul/Fakülte: MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

Bölüm/Program: Bilişim Sistemleri Mühendisliği - Türkçe

Ders Dili:	Türkçe	Ders Kodu:	YM322
DersTürkçe İsmi:	YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ		
Ders İngilizce İsmi:	SOFTWARE ENGINEERING		
Dersi Verecek:	Öğrt. Gör Kezban ALPAN		
Dersin Türü:	ZORUNLU	Dersin Seviyesi:	LİSANS
Yıl	3	Semester	6
Ders Kredisi:	4	AKTS Kredisi:	6
Teori(saat/hafta):	0,00	Uygulama(saat/hafta):	0,00
		Laboratuvar(saat/hafta):	0,00
Dersin İçeriği:	Temelden başlayarak, öğrencilerin yazılım mühendisliği disiplini öğrenmesi.		
Öğrenme Kazanımları:	- İlgili kavramları/kuramları anlayabilecek - İlgili kavram/kuramların geçerliliğini tartışabilecek - İlgili kavram/kuramların, gerçek hayattaki muhtemel uygulamalarını tartışabilecek ve öneriler sunabilecek - İlgili kavram/kuramları gerçek hayata/verilen diğer durumlara/vakalara uygulayabilecek - İlgili kavram/kuramların gerçek hayatta var olan uygulamalarını eleştirel olarak analiz edebilecek - Farklı kavram ve kuramları kendi özgün yaklaşımlarını yaratbilmek için sentezleyebilecek - İlgili kavramlarla ilgili özgün bir yaklaşım geliştirebilecek - Sunum(lara)a hazırlık - Verilen ölçütlere göre kendi çalışmalarını değerlendirebilecek - Verilen ölçütlere göre arkadaşlarının çalışmalarını değerlendirebilecek - Yeni yaklaşım geliştirebilecek/yaratabilecek - Verilen parametreler çerçevesinde yeni bir ürün geliştirebilecek/yaratabilecek - Verilen çalışmayı bağımsızca yürütebilecek - Verilen bir çalışma üzerinde grup halinde çalışabilecek - Öğrenmenin değerini takdir edecek		
Dersin Amaçları:	- Belirlenen kavram(ları) açıklamak/anlatmak - İlgili kavram(lar)la alakalı farkındalık yaratmak ve bunu geliştirmek. - Belirlenen kavram(lar)ın geçerliliğini tartışmak. - Seçilen/belirlenen becerileri geliştirmek - Seçilen konuların derinlemesine/detaylı bir şekilde incelemek - Belirlenen kavram/kuram/konularla ilgili öğrencilerin var olan bilgilerini geliştirmek - Seçilen kavramlar bağlamında öğrencilerin fikirlerini/bilgilerini/kavrayışlarını geliştirmek - Belirlenen kavram/kuram/konularla ilgili öğrencilerle var olan bilgilerini yenilemek - Yeniliği teşvik etmek - Eleştirel düşünceyi geliştirmek		
Öğrenci İş Yüğü:			

	Ders saatleri Ara sınav Ara sınava hazırlık Final sınavı Final sınavına hazırlık Proje(ler)/makale(ler) için araştırma Proje yazımı
AKTS Formülü:	
Kaynaklar:	Sarıdoğan, E. (2008). Yazılım mühendisliği: profesyonel yazılım geliştirmeyi öğrenmek isteyenler için. Papatya Yayıncılık.
Değerlendirme:	Ara Sınav - %30 Final Sınavı - %40 Proje - %30
İşe Yerleştirme(Staj):	
Ön Koşul Ders Kodları:	BB323
1. Hafta (19 – 23 Eylül)	Bilgisayar Yazılımı Tarihçesi
2. Hafta (26 – 30 Eylül)	Yazılım Mühendisliği Disiplini Tanımı
3. Hafta (3 – 7 Ekim)	Bilgi Sistemleri ve Sınıflaması
4. Hafta (10 – 14 Ekim)	Bilgisayar Sistemi Mühendisliği
5. Hafta (17 – 21 Ekim)	Yazılım Mühendisliği
6. Hafta (24 – 28 Ekim)	Yazılım İsterleri Çözümlemesi
7. Hafta (31 - 4 Kasım)	Yazılım Tasarımı
8. Hafta (7 - 11 Kasım)	Ara Sınav
9. Hafta (14 – 18 Kasım)	Mantıksal Tasarım ve Fiziksel Tasarım
10. Hafta (21 – 25 Kasım)	Yazılımın Gerçekleştirilmesi
11. Hafta (28 - 2 Aralık)	Yazılım Testi
12. Hafta (5 – 9 Aralık)	Yazılım Bakımı
13. Hafta (12 -16 Aralık)	Nitelik Güvenceç
14. Hafta (19 - 23 Aralık)	Vaka Analizi Çalışması
15. Hafta (24 – 30 Aralık)	FİNAL SINAVLARI HAFTASI
16. Hafta	
17. Hafta	
18. Hafta	
19. Hafta	
20. Hafta	
21. Hafta	
22. Hafta	
23. Hafta	
24. Hafta	
25. Hafta	
26. Hafta	
27. Hafta	
28. Hafta	