YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ DIŞA AÇIK DERSLER KOORDİNATÖRLÜĞÜ

Okul/Fakülte: MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ
Bölüm/Program: Bilişim Sistemleri Mühendisliği - Türkçe

Ders Dili: Türkçe **Ders Kodu:** BSM201
DersTürkçe İsmi: ÇOKLU ORTAM SİSTEMLERİ
Ders İngilizce İsmi: MULTIMEDIA SYSTEMS
Dersi Verecek: Yard .Doç. Dr. Yöney Kırsal Ever
Dersin Türü: ZORUNLU **Dersin Seviyesi:** LİSANS
Yıl 2 **Semester** 3 **Dönem:** 3
Ders Kredisi: 3 **AKTS Kredisi:** 5 **Ders İşleme Biçimi:** YÜZ YÜZE
Teori(saat/hafta): 4,00 **Uygulama(saat/hafta):** 0,00 **Laboratuar(saat/hafta):** 0,00

Dersin İçeriği:	Bu modülün amacı Bilgisayar Bilimleri ve Medya Hesaplamaya giriş, Programlamaya Giriş, Döngüler kullanarak resimleri değiştirme, dizi icindeki pikselleri değiştirme, ileri resim teknikleri, Döngüler kullanarak sesleri değiştirme, dizi icindeki örnekleri değiştirme, parçaları birleştirerek Sesler yapma, Gelişmiş Metin Teknikleri oluşturma ve değiştirme: Web ve bilgiler, Web için Metin yapma, Filmler, Hız, Fonksiyonel Programlama, Nesne Tabanlı Programlama oluşturma ve değiştirme.
Öğrenme Kazanımları:	İlgili kavramları/kuramları anlayabilecek İlgili kavram/kuramların geçerliliğini tarışabilecek İlgili kavram/kuramların, gerçek hayattaki muhtemel uygulamalarını tartışabilecek ve öneriler sunabilecek İlgili kavram/kuramları gerçek hayata/verilen diğer durumlara/vakalara uygulayabilecek İlgili kavram/kuramların gerçek hayatta var olan uygulamalarını eleştirel olarak analiz edebilecek Sunum(lara)a hazırlık Verilen çalışmayı bağımsızca yürütebilecek Verilen bir çalışma üzerinde grup halinde çalışabiliecek .
Dersin Amaçları:	Belirlenen kavram(ları) açıklamak/anlatmak İlgili kavram(lar)la alakalı farkındalık yaratmak ve bunu geliştirmek. Belirlenen kavram(lar)ın geçerliliğini tartışmak. Seçilen/belirlenen becerileri geliştirmek Seçilen konuların derinlemesine/detaylı bir şekilde incelemek Belirlenen kavram/kuram/konularla ilgili öğrencilerin var olan bilgilerini geliştirmek Seçilen kavramlar bağlamında öğrencilerin fikirlerini/bilgilerini/kavrayışlarını geliştirmek Eleştirel düşünceyi geliştirmek .
Öğrenci İş Yükü:	

	Derse hazırlık Ders saatleri Ara sınav Ara sınava hazırlık Final sınavı Final sınavına hazırlık Sunum(lar) Sunum(lara)a hazırlık Proje(ler)/makale(ler) için araştırma Proje yazımı Kısa sınav(lar) Kısa sınav(lar)a hazırlık
AKTS Formülü:	
Kaynaklar:	•Fundamentals of Multimedia, Ze-Nian Li and Mark S. Drew, Pearson Education, 2004, ISBN: 0321269764. •Introduction to Computing and Programming in Python: A Multimedia Approach, Mark Guzdial, Barbara Ericson, Pearson Education, 2012,
Değerlendirme:	Quizler20%4 quiz 5% her biri Proje/Sunum20%Yazılı Teknik Rapor ve Sunum Ara Sınav 20%Yazılı Sınav Final 40%Yazılı Sınav Total100%
İşe Yerleştirme(Staj):	.
Ön Koşul Ders Kodları:	.
1. Hafta (19 – 23 Eylül)	Dersin tanıtımı
2. Hafta (26 – 30 Eylül)	Medya Hesaplama ve Programlamaya Giriş: bilgisayar bilimi ne hakkındadır?, Neden medya dijitalize ediliyor? JES içinde Programlama, JES Medya Hesaplama Python programlama.
3. Hafta (3 – 7 Ekim)	Döngüler kullanarak Resimlerin değiştirme: döngüler kullanarak resimleri manipüle etme, artan / azalan RGB renkleri, gri tonlamaya dönüştürme, negatif yaratma.
4. Hafta (10 – 14 Ekim)	Döngüler kullanarak Resimlerin değiştirme: döngüler kullanarak resimleri manipüle etme, artan / azalan RGB renkleri, gri tonlamaya dönüştürme, negatif yaratma.
5. Hafta (17 – 21 Ekim)	Modifying Pixels in Range: copying pixels:looping pixels, mirroring a picture, copying and transforming pictures: rotation, scaling, creating a collage Dizi kullanarak Piksel değiştirme: pikselleri kopyalama: pikselleri döngüleme, bir resimi yansıtma, kopyalama ve dönüştürme: kolaj oluşturma, döndürme, ölçekleme
6. Hafta (24 – 28 Ekim)	VIZELER
7. Hafta (31 - 4 Kasım)	Döngüler kullanarak ses kurgulama: Ses nasıl kodlanır: sesi kodlama, ikili sayılar ve ikinin tümleyeni, döngüler kullanarak Sesler değiştirme. Normalleşme
8. Hafta (7 - 11 Kasım)	Döngüler kullanarak ses kurgulama: Ses nasıl kodlanır: sesi kodlama, ikili sayılar ve ikinin tümleyeni, döngüler kullanarak Sesler değiştirme. Normalleşme
9. Hafta (14 – 18 Kasım)	Metin oluşturma ve değiştirme: UNIMEDIA olarak metin, dizelerin parçalarını manipüle etme: nesneleri tanıtma ve nokta gösterimleri
10. Hafta (21 – 25 Kasım)	Gelişmiş Metin Teknikleri: Web ve Bilgi: metin kullanarak, web'den metni alma, medyalar arasındaki bilgiyi taşıma, medyalar arasında geçiş yapmak
11. Hafta (28 - 2 Aralık)	Web için Metin yapma: HTML, HTML, veritabanları (Metni saklamak için yer) oluşturmak için programlar yazma
12. Hafta (5 – 9 Aralık)	Filmler oluşturma ve değiştirme: animasyonlar üretme, video kaynakları ile çalışma.

13. Hafta (12 -16 Aralık)	Filmler oluşturma ve değiştirme: animasyonlar üretme, video kaynakları ile çalışma.
14. Hafta (19 - 23 Aralık)	Proje Teslimi ve Sunumlar
15. Hafta (24 – 30 Aralık)	FİNAL SINAVLARI HAFTASI
16. Hafta	
17. Hafta	
18. Hafta	
19. Hafta	
20. Hafta	
21. Hafta	
22. Hafta	
23. Hafta	
24. Hafta	
25. Hafta	
26. Hafta	
27. Hafta	
28. Hafta	
