



YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ DIŞA AÇIK DERSLER KOORDİNATÖRLÜĞÜ

Okul/Fakülte: İKTİSADİ VE İDARİ BİLİMLER FAKÜLTESİ

Bölüm/Program: Computer Information Systems

Ders Dili:	English	Ders Kodu:	CIS242
DersTürkçe İsmi:	BİLGİSAYAR GRAFİKLERİ UYGULAMALARI		
Ders İngilizce İsmi:	ANIMATION TECHNOLOGIES		
Dersi Verecek:	Uzm. Sahar SHOKOUHI TABRİZİ		
Dersin Türü:	SEÇMELİ	Dersin Seviyesi:	LİSANS
Yıl	2	Semester	4
Ders Kredisi:	3	AKTS Kredisi:	4
Teori(saat/hafta):	1,00	Uygulama(saat/hafta):	0,00
		Laboratuvar(saat/hafta):	2,00
Dersin İçeriği:	Introduction to Digital Animation teaches students the fundamental principles of working in 2D digital software with an emphasis on animation, story, sound, timing and execution. Students will learn how to transition from traditional hand-drawn animation techniques and creative processes into the digital realm. Production-flow, scheduling and pipeline will be integral to the understanding of how these principles work together in a creative project.		
Öğrenme Kazanımları:	İlgili kavramları/kuramları anlayabilecek İlgili kavram/kuramların geçerliliğini tartışabilecek İlgili kavram/kuramları gerçek hayata/verilen diğer durumlara/vakalara uygulayabilecek İlgili kavram/kuramların gerçek hayatta var olan uygulamalarını eleştirel olarak analiz edebilecek Farklı kavram ve kuramları kendi özgün yaklaşımlarını yaratbilmek için sentezleyebilecek Verilen parametreler çerçevesinde yeni bir ürün geliştirebilecek/yaratabilecek Verilen çalışmayı bağımsızca yürütebilecek Verilen bir çalışma üzerinde grup halinde çalışabilecek Hedeflenen becerileri geliştirebilecek /		
Dersin Amaçları:	Belirlenen kavram(ları) açıklamak/anlatmak İlgili kavram(lar)la alakalı farkındalık yaratmak ve bunu geliştirmek. Belirlenen kavram(lar)ın geçerliliğini tartışmak. Seçilen/belirlenen becerileri geliştirmek Belirlenen kavram/kuram/konularla ilgili öğrencilerin var olan bilgilerini geliştirmek Yeniliği teşvik etmek Eleştirel düşüncüyü geliştirmek		
Öğrenci İş Yüğü:	Derse hazırlık Ders saatleri Ara sınav Ara sınava hazırlık Final sınavı Final sınavına hazırlık Sunum(lar) Sunum(lara)a hazırlık Proje(ler)/makale(ler) için araştırma Kısa sınav(lar) Kısa sınav(lar)a hazırlık		
AKTS Formülü:	(120/30)=4		

Kaynaklar:	Textbook: Adobe Photoshop CS6 Classroom, Adobe Creative Team, Adobe Press; 1 edition, 2012 Supplementary Material (s): Adobe Photoshop CC Classroom, Andrew Faulkner, Brie Gyncild, Adobe Press; 1 edition, 2014
Değerlendirme:	Attendance& Assignment5% Midterm Exam (Written)30% Quiz (Written)25% Final Exam (Written)40%
İşe Yerleştirme(Staj):	Computer Laboratory
Ön Koşul Ders Kodları:	CIS132
1. Hafta (19 – 23 Eylül)	Introduction to Flash and Working with palette and icons
2. Hafta (26 – 30 Eylül)	Understanding to components and menus
3. Hafta (3 – 7 Ekim)	Animations of Flash, Drawing shapes
4. Hafta (10 – 14 Ekim)	Inserting deleting shapes, Creating animations
5. Hafta (17 – 21 Ekim)	Introduction to Photoshop
6. Hafta (24 – 28 Ekim)	Working with palette and icons, Prepration for Midterm
7. Hafta (31 - 4 Kasım)	Midterm Exam
8. Hafta (7 - 11 Kasım)	Prepare Proposal for Term Project
9. Hafta (14 – 18 Kasım)	Understanding to components and menus
10. Hafta (21 – 25 Kasım)	Writing Delphi Components, Differences between Modes
11. Hafta (28 - 2 Aralık)	Coloring, Drawings
12. Hafta (5 – 9 Aralık)	Text Effects and Filters
13. Hafta (12 -16 Aralık)	Creating Frame-by-Frame Animations
14. Hafta (19 - 23 Aralık)	Prepration for Final
15. Hafta (24 – 30 Aralık)	FİNAL
16. Hafta	FİNAL
17. Hafta	
18. Hafta	
19. Hafta	
20. Hafta	
21. Hafta	
22. Hafta	
23. Hafta	
24. Hafta	
25. Hafta	
26. Hafta	
27. Hafta	
28. Hafta	