YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ DIŞA AÇIK DERSLER KOORDİNATÖRLÜĞÜ

Okul/Fakülte: İKTİSADİ VE İDARİ BİLİMLER FAKÜLTESİ
Bölüm/Program: Bilgisayar Enformatik-Türkçe

Ders Dili: Türkçe **Ders Kodu:** BİL363
DersTürkçe İsmi: YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ
Ders İngilizce İsmi: SOFTWARE ENGINEERING
Dersi Verecek: Öğrt. Gör Kezban ALPAN
Dersin Türü: ZORUNLU **Dersin Seviyesi:** LİSANS
Yıl 3 **Semester** 5 **Dönem:** 5
Ders Kredisi: 3 **AKTS Kredisi:** 6 **Ders İşleme Biçimi:** YÜZ YÜZE
Teori(saat/hafta): 4,00 **Uygulama(saat/hafta):** 0,00 **Laboratuar(saat/hafta):** 0,00

Dersin İçeriği:	Temelden başlayarak, öğrencilerin yazılım mühendisliği disiplinini öğrenmesi.
Öğrenme Kazanımları:	İlgili kavramları/kuramları anlayabilecek İlgili kavram/kuramların geçerliliğini tarışabilecek İlgili kavram/kuramların, gerçek hayattaki muhtemel uygulamalarını tartışabilecek ve öneriler sunabilecek İlgili kavram/kuramları gerçek hayata/verilen diğer durumlara/vakalara uygulayabilecek İlgili kavram/kuramların gerçek hayatta var olan uygulamalarını eleştirel olarak analiz edebilecek Farklı kavram ve kuramları kendi özgün yaklaşımlarını yaratbilmek için sentezleyebilecek İlgili kavramlarla ilgili özgün bir yaklaşım geliştirebilecek Sunum(lara)a hazırlık Verilen ölçütlere göre kendi çalışmalarını değerlendirebilecek Verilen ölçütlere göre arkadaşlarının çalışmalarını değerlendirebilecek Yeni yaklaşım geliştirebilecek/yaratabilecek Verilen parametreler çerçevesinde yeni bir ürün geliştirebilecek/yaratabilecek Verilen çalışmayı bağımsızca yürütebilecek Verilen bir çalışma üzerinde grup halinde çalışabiliecek İlgli kavramları sayabilecek ve açıklayabilicek Öğrenmenin değerini takdir edecek /
Dersin Amaçları:	Belirlenen kavram(ları) açıklamak/anlatmak İlgili kavram(lar)la alakalı farkındalık yaratmak ve bunu geliştirmek. Belirlenen kavram(lar)ın geçerliliğini tartışmak. Seçilen/belirlenen becerileri geliştirmek Seçilen konuların derinlemesine/detaylı bir şekilde incelemek Belirlenen kavram/kuram/konularla ilgili öğrencilerin var olan bilgilerini geliştirmek Seçilen kavramlar bağlamında öğrencilerin fikirlerini/bilgilerini/kavrayışlarını geliştirmek Belirlenen kavram/kuram/konularla ilgili öğrencilerle var olan bilgilerini yenilemek Yeniliği teşvik etmek Eleştirel düşünceyi geliştirmek Diğer
Öğrenci İş Yükü:	

	Ders saatleri Ara sınav Ara sınava hazırlık Final sınavı Final sınavına hazırlık Proje(ler)/makale(ler) için araştırma Proje yazımı Portföy hazırlığı Portföy sunumu
AKTS Formülü:	
Kaynaklar:	Sarıdoğan, E. (2008). Yazılım mühendisliği: profesyonel yazılım geliştirmeyi öğrenmek isteyenler için. Papatya Yayıncılık.
Değerlendirme:	Ara Sınav - %30 Proje - %30 Final - %40
İşe Yerleştirme(Staj):	.
Ön Koşul Ders Kodları:	BİL232
1. Hafta (19 – 23 Eylül)	Bilgisayar Yazılımı Tarihçesi
2. Hafta (26 – 30 Eylül)	Yazılım Mühendisliği Disiplini Tanımı
3. Hafta (3 – 7 Ekim)	Bilgi Sistemleri ve Sınıflaması
4. Hafta (10 – 14 Ekim)	Bilgisayar Sistemi Mühendisliği
5. Hafta (17 – 21 Ekim)	Yazılım Mühendisliği
6. Hafta (24 – 28 Ekim)	Yazılım İsterleri Çözümlemesi
7. Hafta (31 - 4 Kasım)	Yazılım Tasarımı
8. Hafta (7 - 11 Kasım)	Ara Sınav
9. Hafta (14 – 18 Kasım)	Mantıksal Tasarım Fiziksel Tasarım
10. Hafta (21 – 25 Kasım)	Yazılımın Gerçekleştirilmesi
11. Hafta (28 - 2 Aralık)	Yazılım Testi
12. Hafta (5 – 9 Aralık)	Yazılım Bakımı
13. Hafta (12 -16 Aralık)	Nitelik Güvence
14. Hafta (19 - 23 Aralık)	Vaka Analizi Çalışması
15. Hafta (24 – 30 Aralık)	FİNAL SINAVLARI HAFTASI
16. Hafta	
17. Hafta	
18. Hafta	
19. Hafta	
20. Hafta	
21. Hafta	
22. Hafta	
23. Hafta	
24. Hafta	
25. Hafta	
26. Hafta	
27. Hafta	
28. Hafta	