



YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ DIŞA AÇIK DERSLER KOORDİNATÖRLÜĞÜ

Okul/Fakülte: İKTİSADİ VE İDARİ BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

Bölüm/Program: BİLGİSAYAR ENFORMATİK- İNGİLİZCE

Ders Dili:	English	Ders Kodu:	CIS363
Ders Türkçe İsmi:	YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ		
Ders İngilizce İsmi:	SOFTWARE ENGINEERING		
Dersi Verecek:	Uzm. Sahar SHOKOUHI TABRİZİ		
Dersin Türü:	ZORUNLU	Dersin Seviyesi:	LİSANS
Yıl	3	Semester	5
Ders Kredisi:	3	AKTS Kredisi:	6
Teori(saat/hafta):	2,00	Uygulama(saat/hafta):	0,00
Laboratuvar(saat/hafta):	2,00		
Dersin İçeriği:	The aim of this course is to give students an introduction to the principles and practice of analysis, design and implementation of software engineering principles. Through experience of building a significant software system in a team, students will further their experience and understanding of the problems that arise in building complex software systems. They will develop the analytical, critical and modeling skills that are required by a successful software engineering. Additionally, they will learn the principles of software life cycle and software documentation		
Öğrenme Kazanımları:	İlgili kavramları/kuramları anlayabilecek İlgili kavram/kuramların geçerliliğini tartışabilecek İlgili kavram/kuramların, gerçek hayattaki muhtemel uygulamalarını tartışabilecek ve öneriler sunabilecek İlgili kavram/kuramları gerçek hayata/verilen diğer durumlara/vakalara uygulayabilecek İlgili kavram/kuramların gerçek hayatta var olan uygulamalarını eleştirel olarak analiz edebilecek Farklı kavram ve kuramları kendi özgün yaklaşımlarını yaratılmak için sentezleyebilecek Sunum(lara)a hazırlık Verilen ölçütlere göre kendi çalışmalarını değerlendirebilecek Verilen ölçütlere göre arkadaşlarının çalışmalarını değerlendirebilecek Yeni yaklaşım geliştirebilecek/yaratabilecek Verilen parametreler çerçevesinde yeni bir ürün geliştirebilecek/yaratabilecek Verilen çalışmayı bağımsızca yürütebilecek Verilen bir çalışma üzerinde grup halinde çalışabilecek Hedeflenen becerileri geliştirebilecek /		
Dersin Amaçları:	Belirlenen kavram(ları) açıklamak/anlatmak İlgili kavram(lar)la alakalı farkındalık yaratmak ve bunu geliştirmek. Belirlenen kavram(lar)ın geçerliliğini tartışmak. Seçilen/belirlenen becerileri geliştirmek Seçilen konuların derinlemesine/detaylı bir şekilde incelemek Seçilen kavramlar bağlamında öğrencilerin fikirlerini/bilgilerini/kavrayışlarını geliştirmek Belirlenen kavram/kuram/konularla ilgili öğrencilerle var olan bilgilerini yenilemek Yeniliği teşvik etmek Eleştirel düşünceyi geliştirmek		
Öğrenci İş Yüğü:			

	<p>Derse hazırlık Ders saatleri Ara sınava hazırlık Final sınavı Final sınavına hazırlık Sunum(lar) Sunum(lara)a hazırlık Proje(ler)/makale(ler) için araştırma Proje yazımı Grup çalışması Sınıf içi tartışma(lar) Kısa sınav(lar) Kısa sınav(lar)a hazırlık Makale yazımı</p>
AKTS Formülü:	(182/30)~6
Kaynaklar:	<p>1)Bohem, B. w. (1988). A spiral model of software engineering and enhancement. Computer 21(5). 2)Ghezzi, C., Jazayeri, M. & Mandrioli, D. (2003). Fundamentals of software engineering (2nd Edition) United Kingdom: Prentice Hall 3)Maciaszek, L., Liong, B., L. (2005). Practical Software Engineering: A Case-Study Approach. England: Pearson.</p> <p>4)Schach, S., R. (1999). Classical and object-oriented software engineering with UML and Java. USA: WCB/McGraw-Hill 5)Sommerville, I. (2004). Software engineering edition. England: Pearson 6)Tomayko, J., & Hazzan, O. (2004). Human Aspects of Software Engineering. United States: Charles River Media.</p> <p>Lecture Note: Saied Parsa (2011), Tehran University - W. Venters (2011), University of London - Ivan Marsic (2012). Rutgers University - Peter Grogono(1995), Concordia University</p>
Değerlendirme:	<p>Class participation 5% Class activity 5% Term project 20% Mid-term Examination 30% Final Examination 40% Total 100%</p>
İşe Yerleştirme(Staj):	Lecture Hall, Lab
Ön Koşul Ders Kodları:	CIS232
1. Hafta (19 – 23 Eylül)	Introduction to software engineering
2. Hafta (26 – 30 Eylül)	Introduction to user interface design and software design standards
3. Hafta (3 – 7 Ekim)	Introduction to Software life cycle model
4. Hafta (10 – 14 Ekim)	Requirements analyses
5. Hafta (17 – 21 Ekim)	RUP, prepare proposal for term project
6. Hafta (24 – 28 Ekim)	Introduction to Modeling , preparation for Midterm
7. Hafta (31 - 4 Kasım)	Midterm
8. Hafta (7 - 11 Kasım)	Modeling Analyses
9. Hafta (14 – 18 Kasım)	Introduction Planning and managing the process
10. Hafta (21 – 25 Kasım)	Introduction Diagrams (high level DFD), USECASE
11. Hafta (28 - 2 Aralık)	Introduction Class diagram, sequence diagram, swim lane diagram
12. Hafta (5 – 9 Aralık)	Introduction Requirement documentation, Prototyping approach Evaluating and testing
13. Hafta (12 -16 Aralık)	Project presentation, Quiz

14. Hafta (19 - 23 Aralık)	preparation for Midterm
15. Hafta (24 – 30 Aralık)	FİNAL
16. Hafta	FİNAL
17. Hafta	
18. Hafta	
19. Hafta	
20. Hafta	
21. Hafta	
22. Hafta	
23. Hafta	
24. Hafta	
25. Hafta	
26. Hafta	
27. Hafta	
28. Hafta	
