



## YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ DIŞA AÇIK DERSLER KOORDİNATÖRLÜĞÜ

Okul/Fakülte: MESLEK YÜKSEKOKULU

Bölüm/Program: BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

<b>Ders Dili:</b>	English	<b>Ders Kodu:</b>	CIS142
<b>Ders Türkçe İsmi:</b>	BİLGİSAYAR GRAFİKLERİ UYGULAMALARI		
<b>Ders İngilizce İsmi:</b>	ANIMATION TECHNIQUES		
<b>Dersi Verecek:</b>	Uzm. Sahar SHOKOUHI TABRİZİ		
<b>Dersin Türü:</b>	ZORUNLU	<b>Dersin Seviyesi:</b>	
<b>Yıl</b>	1	<b>Semester</b>	2
<b>Ders Kredisi:</b>	3	<b>AKTS Kredisi:</b>	4
<b>Teori(saat/hafta):</b>	1,00	<b>Uygulama(saat/hafta):</b>	0,00
<b>Laboratuvar(saat/hafta):</b>			2,00
<b>Dersin İçeriği:</b>	Introduction to Digital Animation teaches students the fundamental principles of working in 2D digital software with an emphasis on animation, story, sound, timing and execution. Students will learn how to transition from traditional hand-drawn animation techniques and creative processes into the digital realm. Production-flow, scheduling and pipeline will be integral to the understanding of how these principles work together in a creative project.		
<b>Öğrenme Kazanımları:</b>	İlgili kavramları/kuramları anlayabilecek İlgili kavram/kuramların geçerliliğini tartışabilecek İlgili kavram/kuramları gerçek hayata/verilen diğer durumlara/vakalara uygulayabilecek İlgili kavram/kuramların gerçek hayatta var olan uygulamalarını eleştirel olarak analiz edebilecek Farklı kavram ve kuramları kendi özgün yaklaşımlarını yaratılmak için sentezleyebilecek Verilen parametreler çerçevesinde yeni bir ürün geliştirebilecek/yaratabilecek Verilen çalışmayı bağımsızca yürütebilecek Verilen bir çalışma üzerinde grup halinde çalışabilecek Hedeflenen becerileri geliştirebilecek /		
<b>Dersin Amaçları:</b>	Belirlenen kavram(ları) açıklamak/anlatmak İlgili kavram(lar)la alakalı farkındalık yaratmak ve bunu geliştirmek. Belirlenen kavram(lar)ın geçerliliğini tartışmak. Seçilen/belirlenen becerileri geliştirmek Belirlenen kavram/kuram/konularla ilgili öğrencilerin var olan bilgilerini geliştirmek Yeniliği teşvik etmek Eleştirel düşünceyi geliştirmek		
<b>Öğrenci İş Yüğü:</b>	Derse hazırlık Ders saatleri Ara sınav Ara sınava hazırlık Final sınavı Final sınavına hazırlık Sunum(lar) Sunum(lara)a hazırlık Proje(ler)/makale(ler) için araştırma Kısa sınav(lar) Kısa sınav(lar)a hazırlık		
<b>AKTS Formülü:</b>			

<b>Kaynaklar:</b>	Textbook: Adobe Photoshop CS6 Classroom, Adobe Creative Team, Adobe Press; 1 edition, 2012 Supplementary Material (s): Adobe Photoshop CC Classroom, Andrew Faulkner, Brie Gyncild, Adobe Press; 1 edition, 2014
<b>Değerlendirme:</b>	Class participation 5% Class activity(assignments)15% Mid-term Examination35% Final Examination45% Total 100%
<b>İşe Yerleştirme(Staj):</b>	Computer Laboratory
<b>Ön Koşul Ders Kodları:</b>	CIS132
<b>1. Hafta (19 – 23 Eylül)</b>	Introduction to Flash and Working with palette and icons
<b>2. Hafta (26 – 30 Eylül)</b>	Getting to Know Flash , Drawing Basic Shapes
<b>3. Hafta (3 – 7 Ekim)</b>	Understanding to components and menus
<b>4. Hafta (10 – 14 Ekim)</b>	Animations of Flash, Drawing shapes
<b>5. Hafta (17 – 21 Ekim)</b>	Inserting deleting shapes, Creating animations
<b>6. Hafta (24 – 28 Ekim)</b>	Introduction to Photoshop, Preparation for Midterm
<b>7. Hafta (31 - 4 Kasım)</b>	Midterm
<b>8. Hafta (7 - 11 Kasım)</b>	Working with palette and icons
<b>9. Hafta (14 – 18 Kasım)</b>	Prepare Proposal for Term Project
<b>10. Hafta (21 – 25 Kasım)</b>	Understanding to components and menus
<b>11. Hafta (28 - 2 Aralık)</b>	Writing Delphi Components, Differences between Modes
<b>12. Hafta (5 – 9 Aralık)</b>	Coloring, Drawings
<b>13. Hafta (12 -16 Aralık)</b>	Text Effects and Filters
<b>14. Hafta (19 - 23 Aralık)</b>	Preparation for Final
<b>15. Hafta (24 – 30 Aralık)</b>	FİNAL
<b>16. Hafta</b>	FİNAL
<b>17. Hafta</b>	
<b>18. Hafta</b>	
<b>19. Hafta</b>	
<b>20. Hafta</b>	
<b>21. Hafta</b>	
<b>22. Hafta</b>	
<b>23. Hafta</b>	
<b>24. Hafta</b>	
<b>25. Hafta</b>	
<b>26. Hafta</b>	
<b>27. Hafta</b>	
<b>28. Hafta</b>	