



## YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ DIŞA AÇIK DERSLER KOORDİNATÖRLÜĞÜ

Okul/Fakülte: MESLEK YÜKSEKOKULU

Bölüm/Program: BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI - TÜRKÇE

<b>Ders Dili:</b>	Türkçe	<b>Ders Kodu:</b>	BİL263
<b>Ders Türkçe İsmi:</b>	YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ		
<b>Ders İngilizce İsmi:</b>	SOFTWARE ENGINEERING		
<b>Dersi Verecek:</b>	Öğrt. Gör Kezban ALPAN		
<b>Dersin Türü:</b>	SEÇMELİ	<b>Dersin Seviyesi:</b>	ÖNLİSANS
<b>Yıl</b>	2	<b>Semester</b>	4
<b>Ders Kredisi:</b>	3	<b>AKTS Kredisi:</b>	4
<b>Teori(saat/hafta):</b>	4,00	<b>Uygulama(saat/hafta):</b>	0,00
		<b>Laboratuvar(saat/hafta):</b>	0,00

**Dersin İçeriği:** Temelden başlayarak, öğrencilerin yazılım mühendisliği disiplini öğrenmesi.

**Öğrenme Kazanımları:** İlgili kavramları/kuramları anlayabilecek  
İlgili kavram/kuramların geçerliliğini tartışabilecek  
İlgili kavram/kuramların, gerçek hayattaki muhtemel uygulamalarını tartışabilecek ve öneriler sunabilecek  
İlgili kavram/kuramları gerçek hayata/verilen diğer durumlara/vakalara uygulayabilecek  
İlgili kavram/kuramların gerçek hayatta var olan uygulamalarını eleştirel olarak analiz edebilecek  
Farklı kavram ve kuramları kendi özgün yaklaşımlarını yaratılmak için sentezleyebilecek  
İlgili kavramlarla ilgili özgün bir yaklaşım geliştirebilecek  
Sunum(lara)a hazırlık  
Verilen ölçütlere göre kendi çalışmalarını değerlendirebilecek  
Verilen ölçütlere göre arkadaşlarının çalışmalarını değerlendirebilecek  
Yeni yaklaşım geliştirebilecek/yaratabilecek  
Verilen parametreler çerçevesinde yeni bir ürün geliştirebilecek/yaratabilecek  
Verilen çalışmayı bağımsızca yürütebilecek  
Verilen bir çalışma üzerinde grup halinde çalışabilecek  
İlgili kavramları sayabilecek ve açıklayabilecek  
Öğrenmenin değerini takdir edecek  
-

**Dersin Amaçları:** Belirlenen kavram(ları) açıklamak/anlatmak  
İlgili kavram(lar)la alakalı farkındalık yaratmak ve bunu geliştirmek.  
Belirlenen kavram(lar)ın geçerliliğini tartışmak.  
Seçilen/belirlenen becerileri geliştirmek  
Seçilen konuların derinlemesine/detaylı bir şekilde incelemek  
Belirlenen kavram/kuram/konularla ilgili öğrencilerin var olan bilgilerini geliştirmek  
Seçilen kavramlar bağlamında öğrencilerin fikirlerini/bilgilerini/kavrayışlarını geliştirmek  
Belirlenen kavram/kuram/konularla ilgili öğrencilerle var olan bilgilerini yenilemek  
Yeniliği teşvik etmek  
Eleştirel düşünceyi geliştirmek  
Diğer

**Öğrenci İş Yüğü:**

	Ders saatleri Ara sınav Ara sınava hazırlık Final sınavı Final sınavına hazırlık Proje(ler)/makale(ler) için araştırma Proje yazımı Portföy hazırlığı Portföy sunumu
<b>AKTS Formülü:</b>	
<b>Kaynaklar:</b>	Sarıdoğan, E. (2008). Yazılım mühendisliği: profesyonel yazılım geliştirmeyi öğrenmek isteyenler için. Papatya Yayıncılık.
<b>Değerlendirme:</b>	Ara sınav - %30 Proje - %30 Final - %40
<b>İşe Yerleştirme(Staj):</b>	
<b>Ön Koşul Ders Kodları:</b>	
<b>1. Hafta (19 – 23 Eylül)</b>	Bilgisayar Yazılımı Tarihçesi
<b>2. Hafta (26 – 30 Eylül)</b>	Yazılım Mühendisliği Disiplini Tanımı
<b>3. Hafta (3 – 7 Ekim)</b>	Bilgi Sistemleri ve Sınıflaması
<b>4. Hafta (10 – 14 Ekim)</b>	Bilgisayar Sistemi Mühendisliği
<b>5. Hafta (17 – 21 Ekim)</b>	Yazılım Mühendisliği
<b>6. Hafta (24 – 28 Ekim)</b>	Yazılım İsterleri Çözümlemesi
<b>7. Hafta (31 - 4 Kasım)</b>	Yazılım Tasarımı
<b>8. Hafta (7 - 11 Kasım)</b>	Ara Sınav
<b>9. Hafta (14 – 18 Kasım)</b>	Mantıksal Tasarım Fiziksel Tasarım
<b>10. Hafta (21 – 25 Kasım)</b>	Yazılımın Gerçekleştirilmesi
<b>11. Hafta (28 - 2 Aralık)</b>	Yazılım Testi
<b>12. Hafta (5 – 9 Aralık)</b>	Yazılım Bakımı
<b>13. Hafta (12 -16 Aralık)</b>	Nitelik Güvence
<b>14. Hafta (19 - 23 Aralık)</b>	Vaka Analizi Çalışması
<b>15. Hafta (24 – 30 Aralık)</b>	FİNAL SINAVLARI HAFTASI
<b>16. Hafta</b>	
<b>17. Hafta</b>	
<b>18. Hafta</b>	
<b>19. Hafta</b>	
<b>20. Hafta</b>	
<b>21. Hafta</b>	
<b>22. Hafta</b>	
<b>23. Hafta</b>	
<b>24. Hafta</b>	
<b>25. Hafta</b>	
<b>26. Hafta</b>	
<b>27. Hafta</b>	
<b>28. Hafta</b>	

---